

DESCRIPTION DU POSTE

<u>TITRE DU POSTE :</u>	Développeur/développeuse d'applications mobiles
<u>NUMÉRO DU POSTE :</u>	IT-124
<u>GROUPE/UNITÉ :</u>	Innovation et développement numériques des TI
<u>SUPÉRIEUR :</u>	Gestionnaire, Innovation et développement numériques des TI

PRINCIPALES FONCTIONS

Grâce à ses services et à ses produits, le Centre canadien d'hygiène et de sécurité au travail (CCHST) fait la promotion de la santé et de la sécurité au travail et favorise le bien-être physique et psychologique des Canadiens.

L'Unité des Innovation et développement numériques des TI offre du soutien en technologie de l'information et des services de développement de produits et de services à la clientèle pour le CCHST.

Le développeur d'applications mobiles est responsable de l'analyse stratégique, de la conception et de l'implantation des applications dont il a la responsabilité, qui sont utilisées à l'appui des produits et des services du CCHST.

	<u>FONCTIONS</u>	<u>% DU TEMPS</u>
1.	Analyser les exigences opérationnelles et les besoins des clients; concevoir, mettre au point et maintenir des applications. Créer des applications et des applications mobiles pour soutenir les produits et services du CCHST, ainsi que les clients externes.	70 %
2.	Effectuer des recherches sur les technologies, et recommander et mettre en œuvre des technologies qui appuient les objectifs organisationnels.	10 %
3.	Apporter, au besoin, des changements aux produits du CCHST et à l'infrastructure des sites Web hébergés par le CCHST pour assurer l'amélioration continue des sites. Tester ces changements sur une gamme de systèmes et de navigateurs Web distincts pour en assurer le bon fonctionnement.	10 %
5.	Recenser les structures et les processus du système et tout changement aux systèmes existants.	5 %
6.	Préparer des rapports généraux ayant trait à ce qui précède et accomplir d'autres tâches connexes, au besoin.	5 %

NATURE ET PORTÉE DU POSTE

Le ou la titulaire du poste relève du ou de la gestionnaire, Innovation et développement numériques des TI. Les responsabilités du ou de la titulaire varient et comprennent la création, la gestion et l'implantation du code source qui compose l'application ou le programme. Le ou la titulaire conçoit des prototypes d'applications, détermine la structure du programme et coordonne les plans relatifs aux applications avec l'équipe de développement ou le client.

Le ou la titulaire est appelé(e) à participer à la planification des activités de l'unité de service et de l'équipe de projet afin de jouer un rôle actif dans la réalisation des objectifs et le respect des échéances sans accumuler une surcharge de travail ni imposer des exigences difficiles à concilier. Le ou la titulaire doit s'adapter aux priorités et aux échéances changeantes. Si possible, il ou elle doit aviser toutes les parties concernées à l'avance lorsqu'il faut concilier les contraintes de temps ou résoudre des problèmes.

Compétences

Le ou la titulaire doit :

- comprendre les exigences opérationnelles, ainsi que les objectifs généraux du produit ou du service, puis concevoir et créer la solution appropriée;
- avoir une connaissance et une compréhension des incidences de l'entretien à long terme, des répercussions sur le rendement et l'intégration des autres systèmes, et de l'utilité des systèmes pour atteindre les objectifs organisationnels, afin de concevoir un produit ou un service efficace et efficient;
- avoir une bonne connaissance et de l'expérience relativement aux normes Web (HTTP, HTML, CSS, XML), aux outils de développement, ainsi qu'à un certain nombre de langages et d'applications informatiques afin d'être en mesure de choisir les meilleurs outils pour développer et maintenir les applications du CCHST;
- collaborer avec les employés de tous les niveaux au sein du CCHST afin de discuter de problèmes, d'échanger des renseignements, de formuler des recommandations, ainsi que d'appuyer et orienter les membres d'Innovation et développement numériques des TI et d'autres unités de services;
- aider et participer à la planification des activités de l'équipe afin de jouer un rôle actif dans la réalisation des objectifs de l'équipe sans causer une surcharge de travail ni imposer des exigences et des échéances difficiles à concilier.

Résolution de problèmes

Le ou la titulaire :

- recherche, élabore, recommande et met en œuvre de nouveaux outils logiciels et de nouvelles procédures pour en assurer l'automatisation et le rendement optimaux dans divers environnements d'exécution;
- interprète et analyse les exigences opérationnelles et les besoins des clients pour produire des systèmes qui répondent à ces exigences et besoins;
- tient compte du temps de réponse, des interactions avec les bases de données, de la conception de l'interface utilisateur et de la facilité de maintenance dans la conception des applications;
- diagnostique les pannes de logiciels et d'applications;

- surveille et évalue les tendances et les développements dans le secteur de l'informatique et en tient compte afin de créer des produits plus efficaces qui répondent aux besoins des clients du CCHST.

Responsabilités

Le ou la titulaire :

- met au point des systèmes et gère différents sites Web et applications mobiles, dont des produits élaborés pour le CCHST et d'autres organismes;
- formule des recommandations liées aux Innovation et développement numériques des TI. Ces recommandations sont faites au gestionnaire ou au chef d'équipe concerné aux fins de négociation et d'approbation;
- assure l'intégrité et la fiabilité des applications dont il ou elle a la responsabilité;
- produit des systèmes évolutifs et souples qui peuvent être gérés et qui s'adaptent aux nouvelles exigences ou aux besoins des clients;
- met au point et en œuvre des applications qui fonctionnent bien sur différentes plateformes;
- offre une expertise, une orientation et un soutien en matière d'architecture aux programmeurs, aux analystes-programmeurs, etc. (leadership technique);
- rédige la documentation nécessaire sur les systèmes pour s'assurer que les programmeurs, les analystes-programmeurs, les analystes de systèmes, etc. peuvent les comprendre et les utiliser;
- veille à la performance et à l'amélioration continue des produits et des services qui font partie de son domaine de compétence;
- effectue le travail convenu dans les délais prévus au moyen de plans d'équipe et sous la direction du gestionnaire de l'unité de services;
- s'adapte aux changements fréquents de priorités et de délais et informe les chefs d'équipe et les gestionnaires concernés si des contraintes de temps ou d'autres problèmes nécessitant une solution surviennent.

CONDITIONS DE TRAVAIL

Effort physique :

Le ou la titulaire doit demeurer assise et travailler à l'ordinateur pendant de longues périodes (six heures par jour). Il ou elle exécute également d'autres activités qui ne nécessitent pas l'utilisation du clavier (lire des courriels, examiner et analyser de l'information, préparer des rapports).

Environnement physique :

La personne travaille à un bureau ou à un poste de physique : travail avec un clavier et une souris pendant la majeure partie de la journée de travail. Le poste de travail et le bureau sont installés de façon ergonomique avec un appui-poignets, un appui-souris, un porte-documents, une lampe d'appoint et d'autres accessoires, au besoin. L'éclairage est conforme aux normes, et des stores réglables sont installés aux fenêtres, au besoin. Les contrôles des conditions ambiantes dans l'immeuble respectent les exigences générales établies pour les bureaux. La personne s'expose à des risques de lésions dues aux mouvements répétitifs en raison de l'intensité et de la durée du travail, sauf si les procédures de travail sécuritaires décrites sont suivies.

Concentration : Le travail exige beaucoup de concentration au moment d'analyser des données et des exigences, de déboguer des logiciels ou des applications, et de rechercher la cause de problèmes.

Stress psychologique : Le ou la titulaire traite avec des employés de tous les niveaux et de divers groupes dont les priorités sont différentes et concurrentes. Les tâches décrites doivent souvent être interrompues.

SPÉCIFICATIONS

Diplôme universitaire en sciences informatiques, en systèmes informatiques ou en mathématiques ou diplôme collégial avec spécialité en technologie de l'information ou combinaison équivalente d'études et d'expérience.

Deux ans d'expérience pratique de la création d'applications mobiles sur les plateformes iOS et Android avec Flutter. Vaste expérience de l'utilisation du cadre Flutter et du langage de programmation Dart.

Expérience de l'utilisation de langages de scripts et de programmation, plus précisément Objective-C/Swift dans un environnement de développement iOS, ou Java/Kotlin dans un environnement de développement Android, souhaitée.

Expérience de la création d'une application mobile PWA (Progressive Web Apps), un atout. Expérience du développement et du déploiement d'applications mobiles pour les plateformes Web, iOS et Android, et connaissance des outils et des cadres de développement utilisés. Expérience appréciable de l'utilisation de logiciels de serveurs Web, de normes et de protocoles Web, tels que HTML, XML, CSS et HTTP, d'architectures de services Web et de cadres de développement Web, tels que Bootstrap.

Compréhension des directives relatives à l'interface humaine et du langage de conception utilisé pour iOS et Android.

Maîtrise de l'utilisation du système d'exploitation macOS. Expérience d'autres systèmes d'exploitation tels que Linux et Windows.

Expérience d'un système de gestion des bases de données (SGBD) relationnel comme MySQL et SQLite.

Excellentes relations interpersonnelles et compétences en communication (par écrit et de vive voix).